

# Entornos de desarrollo Android

¿Cual es la mejor para nuestras necesidades?

**Índice**

[Entornos de desarrollo Android 2](#_Toc13880)

[Título principal 4](#_Toc19518)

[1. ¿Qué es un IDE? 4](#_Toc22061)

[2. ¿Cuales son los mejores IDE? 5](#_Toc23629)

[2.1. Android Studio 5](#_Toc1623)

[2.1.1 Motivos para utilizar Android Studio: 5](#_Toc6761)

[2.2. XCode 6](#_Toc4438)

[2.2.1 Motivos para utilizar XCode: 6](#_Toc5650)

[2.3. DroidScript 7](#_Toc644)

[2.3.1 Motivos para utilizar DroidScript: 7](#_Toc26546)

[3. Conclusión 8](#_Toc10570)

Título principal

# ¿Qué es un IDE?

IDE es el acrónimo del término inglés Integrated Development Environment o, lo que es lo mismo, Entorno de Desarrollo Integrado. Es el escenario digital utilizado en programación para desarrollar aplicaciones, juegos…Hace que la tarea del programador sea más sencilla, gracias a las herramientas que tiene incorporadas, como compiladores, depuradores o bibliotecas, y esto se traduce en un aumento de la productividad.



# ¿Cuales son los mejores IDE?

* 1. Android Studio

Android studio es el IDE oficial para la plataforma Android. Se trata de un programa freeware, y que utiliza como lenguajes de programación; Java, Kotlin, JavaScript, C++, QML... Este ayuda al usuario con la programacion, finalizando codigo o resaltando los errores de sintaxis,

### 2.1.1 Motivos para utilizar Android Studio:

**1.** **Especializado en Android:** Android Studio está diseñado específicamente para el desarrollo de aplicaciones Android. Proporciona una amplia gama de herramientas, emuladores y recursos que facilitan la creación de aplicaciones para la plataforma Android.

**2. Integración de Gradle:** Android Studio utiliza el sistema de construcción Gradle, que es altamente flexible y potente. Esto facilita la gestión de dependencias, la construcción de proyectos y la configuración de variantes de compilación.

**3. Emuladores y pruebas:** Android Studio incluye una variedad de emuladores Android que permiten probar tu aplicación en diferentes dispositivos Android sin necesidad de hardware real. También es compatible con la depuración en dispositivos físicos.

* 1. XCode

Xcode es un entorno de desarrollo integrado para macOS que contiene un conjunto de herramientas creadas por Apple destinadas al desarrollo de software para macOS, iOS, watchOS y tvOS.

### 2.2.1 Motivos para utilizar XCode:

1. **Especializado en Plataformas Apple:** Xcode está específicamente diseñado para el desarrollo de aplicaciones en el ecosistema de Apple. Proporciona todas las herramientas y recursos necesarios para crear aplicaciones de alta calidad para iOS, macOS, watchOS y tvOS.
2. **Interfaz de Usuario intuitiva:** Xcode tiene una interfaz de usuario intuitiva que facilita la creación y edición de interfaces de usuario a través del Interface Builder, que es una herramienta visual para diseñar la interfaz de la aplicación.
3. **Lenguajes de Programación:** Xcode admite varios lenguajes de programación, incluyendo Swift y Objective-C. Swift es el lenguaje de programación preferido por Apple para el desarrollo de aplicaciones modernas y ofrece un alto rendimiento y una sintaxis más sencilla en comparación con Objective-C.
   1. DroidScript

DroidScript (antes AndroidScript) es una aplicación gratuita para Android que nos permite escribir aplicaciones originales de Android en JavaScript.

### 2.3.1 Motivos para utilizar DroidScript:

1. **Fácil de aprender:** DroidScript utiliza JavaScript como lenguaje de programación, que es un lenguaje ampliamente conocido y utilizado. Esto facilita la curva de aprendizaje para aquellos que ya tienen experiencia con JavaScript.
2. **Entorno de desarrollo rápido:** DroidScript se centra en el desarrollo rápido de aplicaciones. Proporciona una interfaz de usuario intuitiva y herramientas visuales que permiten a los desarrolladores crear aplicaciones con rapidez y facilidad.
3. **Aplicacion portable:** DroidScript puede ser usado desde cualquier ordenador sin necesidad de instalarlo.

# Conclusión

En conclusión, en este caso utilizaría android studio, ya que es en android donde queremos programar, y no conocemos Java Script de momento como para hacer una aplicación completa en ese lenguaje.